

第 21 回 WPT コンテスト競技ルール

(「手ぶら参加歓迎！」 - 気軽に体験できる電界結合ミニ四駆レース -)

Ver. 1.0 2024/03/02 コンテスト委員会 策定

- 【1】 競技者が製作したミニ四駆により、4m コースを走行する速さを競う。
- 【2】 試合形式はタイムトライアル方式とする。
- 【3】 各競技者はコンテスト委員会が事前に決定した順番に 1 回ずつミニ四駆を走行させ、タイムを計測する。
- 【4】 走行順が回ってきた際に、その競技者のミニ四駆が走行できる状態ではないとき、その回のトライアルは消失する。
- 【5】 走行は最大 3 回行い、最も良いタイムを記録とする。
- 【6】 各走行において、競技者はすみやかにミニ四駆を競技レーンに設置する。
- 【7】 ミニ四駆を設置する際、先端はスタートラインに重ならないようにする。
- 【8】 スタートスイッチの ON により、電力供給およびタイム計測を開始する。
- 【9】 スタートスイッチは、講師またはコンテスト委員が操作する。
- 【10】 走行中、競技者はミニ四駆、電源装置、コース等に触れることができない。
- 【11】 スタートラインから約 4m 先をゴールラインとする。
- 【12】 ミニ四駆の先端がゴールラインを超えたことを判定装置により検知したときを、ゴールとする。
- 【13】 ゴールを通過した後のミニ四駆は、競技者が制止する。
- 【14】 記録されたタイムの上位 3 名を表彰する。
- 【15】 ルールの詳細は追加・変更することがある。