

分岐機構を強化したSIMD型並列コンピュータの開発

Development of an SIMD parallel computer with enhanced branch mechanisms

大部 雄也†
Katsuya Ohbe

高橋 義造‡
Yoshizo Takahashi

1. まえがき

SIMD型マシンは構造が簡単で高並列度の実現が容易である。しかし従来のものは単純な分岐機構のため多数の分岐命令を含む複雑なプログラムの処理は困難である。そこでMIMD型マシンで通常使用されるSPMD型プログラムをそのまま実行できるような新しい分岐機構をSIMD型マシンに付加する事を考えた。従来のものでは分岐条件を満たさないプロセッサ要素(PE)は無条件にスリープ状態となり、制御プロセッサ(CP)から送られる命令を無視するようになっている。もしもすべてのPEが分岐条件を満たさなければ、その間CPから送られるスレッドは実行されないでその時間が無駄になる。このような事態をさけることのできる新しい分岐機構を開発した。

2. SIMD型マシン

SIMD型並列マシンの構造はMIMD型のものに比べ簡単であるため、高並列度の並列処理実現が容易である。しかし単一命令の並列同時処理という事で、処理能力に限度が生じる。また分岐命令に対する動作が貧弱である為に、多数の分岐命令を含むプログラムを処理する際、多くの無駄なスレッドを排出し多大なタイムロスが生じる事もある[1][2]。今図1のプログラムを実行したとする。

```

Program{
    A;
    IF(条件 1){ B;
                IF(条件 2) C;
                ELSE    D;
            } ELSE E;
    F;
    WHILE(条件 3) G;
    H;
}

```

図1 分岐命令を含むプログラム

A, B, C, ..., Hは独立した命令群(スレッド)である。従来のSIMD型ではCPからPEに対し(A)(B)(C)(D)(E)(F)(G)・・・(G)(H)という順にスレッドを送りPEはそれらを実行する。またProgram内に生じる条件分岐に対しては、条件を満たすPEのみが実行を行う。ここで1つ問題が生じる。例えばもしすべてのP

Eが(条件1)を満たしたならば(E)は無駄なスレッドになってしまう。またその逆にすべてのPEが(条件1)を満たさなければ、(B)(C)(D)は無駄なスレッドになってしまう。従来のSIMD型では、このような状況を解決するために、タグやマスクレジスタでPEの状態を記録しそれぞれのPEとCPが通信を行う事で無駄なスレッドの発生を回避している[1]。この考え方は簡単なプログラム構造の際には効果的であるが、多大な数のPEが存在する場合や条件分岐が複雑に存在する場合の実現は非現実的である。そこで、どのような場合にも柔軟に対応可能な新しい分岐機構を考えた。

3. 新しい分岐機構

3.1 アーキテクチャ

図2は新しい分岐機構を持つCPとPEのアーキテクチャである。

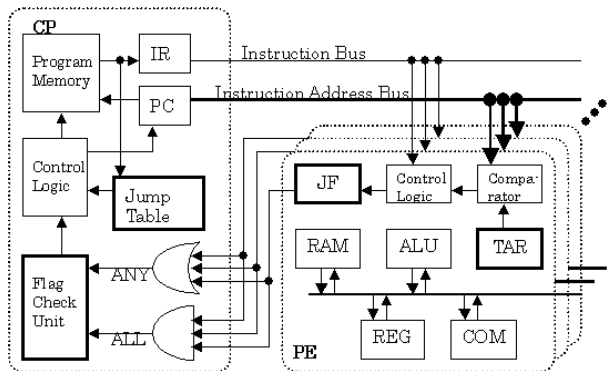


図2 新しい分岐機構をもつCPとPEのアーキテクチャ

図2においてJumpTable(JT)、FlagCheckUnit(FCU)、JumpFlag(JF)、TargetAddressRegister(TAR)が新しく付加したものである。更にCPが現在実行している命令のアドレス番地をInstruction Address Busに送信するのでPEが実行アドレスを確認する事が可能になる。

3.2 分岐動作

分岐動作には前方分岐と後方分岐が存在する。表1はそれぞれの動作について表したものである。表1のように前方分岐と後方分岐では動作が異なる。前方分岐の場合には、PEは分岐条件を満たすとTARに分岐後のアドレスを格納しJFを立ち上げスリープ状態に入る。その後Instruction Address BusによりCPの実行しているアドレスを確認しTARの値と一致すればJFを下げ通常動作に戻る。またCPは前方分岐の際、JFの数を確認し

† 大阪工業大学大学院情報科学研究科
Graduate School of Information Science,
Osaka Institute of Technology
‡ 大阪工業大学情報科学部
Faculty of Information Science, Osaka
Institute of Technology

表 1 分岐命令における CP と PE の動作

CP/PE	分岐先	状態	動作
CP	前方分岐	ALL=1	PC=JT(MIN); *1
		ALL=0	PC++;
	後方分岐	ANY=1	PC=operand;
		ANY=0	PC++;
PE	前方分岐	分岐条件を満たす	JF=1; TAR=operand; sleep;
		分岐条件を満たさない	JF=0;
	後方分岐	分岐条件を満たす	JF=1;
		分岐条件を満たさない	JF=0; TAR=PC+1; sleep;

すべてが立ち上がっていれば (ALL=1) 前方全体分岐を行う。その際の分岐先アドレスは JT によって決められる。これに対し後方分岐の場合には, PE は分岐条件を満たすと JF を立ち上げるだけでよい。そして CP は 1 個でも JF が立ち上がっていれば (ANY=1) 後方全体分岐を行う。また条件を満たさない PE は TAR に現在のアドレスに '1' を加えた値を格納しスリープ状態となる。スリープの間の動作は前方分岐の際と同じで CP の実行アドレスを確認し, TAR の値と一致すれば動作を再開する。つまり, 後方分岐の際は前方分岐とは逆に 1 つでも PE が後方分岐を必要とすれば全体で必ずその位置に分岐することになる。

このように動作する事で動作全体の無駄を可能な限り省略し, 最適な処理動作を行う分岐機構である。

3.3 Jump Table

条件分岐の際, 分岐中に分岐が生じる二重分岐などの多重分岐の場合がある。その中でも特に前方分岐中の前方分岐の際には特に注意が必要である。例えば外側の前方分岐の際に特定の PE が条件を満たし JF を立ち上げたとする。次に内側の前方分岐に残りすべての PE が条件を満たすと, この時点ですべての JF が立ち上がる (ALL = 1)。この場合 CP は無条件に 2 つ目の分岐先に全体分岐を行なう。しかし 1 つ目の分岐先が 2 つ目の分岐先より前のアドレスであると, 矛盾が生じてしまう。そこでこのような状況にならないように, 分岐先アドレスを格納する JT というレジスタを PE の数だけ付加してある。そして, 前方分岐の度に JF を確認し, 1 個でも JF が立ち上がっていれば (ANY = 1) 分岐先アドレスを JT に記録しておく。また常に最小値にポインタを指定しておき, 全体分岐の際にはその値を使用する(表 1 *1)。この JT により多重分岐であっても確実な分岐先アドレスが確保される。

4. 実行

実際の動作について考えてみる。今, PE 2 台の SIMD 型マシンで図 3 のプログラムを, 3 台で図 4 プログラムを実行したとする。図 3 における 3.・6. は前方分岐, 図 4 における 4. は後方分岐である。表 2 は図 3 のプログラムを実行した場合の, 表 3 は図 4 のプログラムを実行した場合の結果である。

```

1.    ld    x
2.    cmp   y
3.    jm    els
4.    ld    b
5.    st    a
6.    jmp   fin
7. els    ld    d
8.    st    c
9. fin:   equ    *

```

図 3 前方分岐を含むプログラム

```

1.    ld    x
2. do:  sub   y
3.    cmp   y
4.    jp    do
5.    st    x

```

図 4 後方分岐を含むプログラム

表 2

(1) PE1 のみが分岐条件を満たす

命令	PE1	PE2	JF
1	EXE	EXE	0
2	EXE	EXE	0
3	EXE	EXE	ANY
4	---	EXE	0
5	---	EXE	0
6	---	EXE	ANY
7	EXE	---	0
8	EXE	---	0
9	EXE	EXE	0

(2) PE1, PE2 共に分岐条件を満たす

命令	PE1	PE2	JF
1	EXE	EXE	0
2	EXE	EXE	0
3	EXE	EXE	ALL
7	EXE	EXE	0
8	EXE	EXE	0
9	EXE	EXE	0

(3) PE1, PE2 共に分岐条件を満たさない

命令	PE1	PE2	JF
1	EXE	EXE	0
2	EXE	EXE	0
3	EXE	EXE	0
4	EXE	EXE	0
5	EXE	EXE	0
6	EXE	EXE	ALL
9	EXE	EXE	0

表 3 PE1, PE2, PE3 で図 4 のプログラムを実行した場合の結果

命令	PE1	PE2	PE3	JF
1	EXE	EXE	EXE	0
2	EXE	EXE	EXE	0
3	EXE	EXE	EXE	0
4	EXE	EXE	EXE	ANY
2	---	EXE	EXE	0
3	---	EXE	EXE	0
4	---	EXE	EXE	ANY
2	---	---	EXE	0
3	---	---	EXE	0
4	---	---	EXE	0
5	EXE	EXE	EXE	0

表 2 (1) は分岐条件 3 を PE1 が満たし PE2 が満たさなかった場合である。この時, CP はすべての命令を送らなければいけないので通常の SIMD 型マシンと同等の動作となる。表 3 (2) は分岐条件 3 を PE1, PE2 共に満たした場合である。この場合 4 から 6 までの命令はどれも実行しないので CP は全体分岐で避けられよい。表 3 (3) は逆に PE1, PE2 共に分岐条件 3 を満たさない場合である。この場合 7 から 8 までの命令はどれも実行しないので CP は全体分岐で避けられよい。つまり前方分岐の際, 新しく考えた分岐機構では表 3 (2)(3) のような場合, 通常より最適な動作が可能となる。後方分岐の場合は表 4 のように, 分岐の必要な PE がある限りその場で全体分岐をおこなう。表 4 の場合, 1 回目の分岐 PE1 が条件を満たし, 2 回目で PE2 が 3 回目ですべての PE が条件を満たし, 後方分岐のループを抜けるという動作である。

5. まとめ

SIMD 型マシンの分岐機構を強化し高速で柔軟な処理が可能なプロセッサの開発を行った。今後 20 万ゲート FPGA に 8 台程度のプロセッサを搭載することを目指し, VHDL による設計を進める予定である。

参考文献

- [1] Takahashi Yoshizo, et al, "An Enhancement of SIMD Machine for Executing SPMD Programs", Parallel Computing: Fundamentals, Applications and New Directions, North-Holland, pp.203-206, 1997
- [2] W. Daniel Hillis (喜連川優訳), "コネクションマシン", パーソナルメディア, pp.24-26, 1990