



# Sojo University Student Branch (崇城大)

会長：濱武右京 副会長：木村翔真 住友紀仁 会計：吉川唯杜  
 長峰和紀 川添俊哉 濱池裕哉 後藤領太 村上侑暉 高森悠平 安慶直哉  
 池田光生 緒方健翔 角田唯華 佐藤礼一郎 鮫島学人 中村信貴 福吉健人  
 本田悠也 松本匂牙 村上良太

## ☆ 団体紹介

### ・活動目的

- ① 電子情報通信の専門知識の習得、またその応用・実践
- ② 主体性や問題解決力を養うこと
- ③ 技術者との交流を行っていくこと

### ・今年度の構成

顧問：教員3名  
 会員：21人  
 修士一年 3人  
 四年生 3人  
 三年生 1人  
 二年生 4人  
 一年生 10人

## ☆ 活動内容

### ・年間の活動の流れ

- ① 4～7月 Python勉強会 Unity勉強会
- ② 8～9月 基本情報技術者試験対策
- ③ 9～11月 学園祭に向けた作品の制作
- ④ 11月 学園祭で作品の展示

### ・上記以外の活動

1. 講演会
2. ものづくりコンテスト

## ☆ 勉強会

主にブランチに所属している上級生が  
 下級生に向けて開催  
 基本的には、週に1回、講義で使用した  
 教科書や資料、WEBサイトを参考に  
 PythonやUnityを教えている  
 現在は「Discord」を用いてオンライン  
 で開催



↑Discordでの勉強会の様子



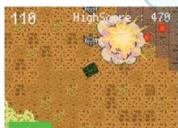
↑対面での勉強会の様子

## ☆ 講演会

年に2回ほど、外部の技術者の方やOB  
 の方を講師にお呼びした講演会を開催  
 内容は講師の方の研究や取り組みにつ  
 いて、学生へのアドバイス、講師の方の  
 体験談など  
 講演会の計画や講師の方との相談など  
 の運営は学生ブランチ所属の学生が中心

## ☆ 学園祭での作品展示

11月に行われる崇城大学の学園祭に向けて、  
 個人もしくはグループでゲームやVRの作品を  
 制作する学園祭では、来場者が体験できる形  
 で展示を行う



↑制作されたゲームの例



↑バーチャル空間の作成風景

## ☆ 百人一首プロジェクトの参画

今年度から始めたプロジェクトであり、  
 幅広い学生が参加しており、当ブランチも  
 主要メンバーとして参加している  
 主な活動内容は、学生たちで協力して  
 プログラミング技術や音声認識・画像認識  
 についての知識を深め  
 ながら当システムの  
 完成を目指している

