

### 【実施概要】

- ・ 日時：平成 26 年 7 月 31 日（木）10:00-17:30
- ・ 開催場所：大阪大学基礎工学部 G508（G 棟セミナー室）および各研究室
- ・ 参加者数：42 名

### 【体験内容】

- ・ コース主任挨拶・大阪大学基礎工学部紹介（20 分） 乾口雅弘先生
- ・ 講義「システム工学とは」（20 分） 新井健生先生
- ・ 各研究室での体験実習（70 分×2）＊以下のテーマから 2 つ選択
  - (1) 移動ロボットを動かそう（新井研）
  - (2) 波で作る声と画像（飯國研）
  - (3) ヒューマノイドロボットのモーション作成（石黒研）
  - (4) ゲームで学ぶオペレーションズ・リサーチ（乾口研）
  - (5) 計算ができる回路を作ってみよう（潮研）
  - (6) 生物をまねたロボットの開発（細田研）
  - (7) 銀色ってどんな色？～色彩で質感を操作する～（佐藤研）
  - (8) 使いやすいマウスを作ろう（西田研）
- ・ 修了式（修了証書授与：20 分）
- ・ 懇談会（50 分）

### 【感想】（アンケート：回収数 40）

#### 1. 体験入学への参加目的

大学・学部への興味 24, 進路選択の参考 6, 実習内容への興味 7,  
学校（高校）の課題のため 0, その他 3

#### 2. 期待通りの成果が得られたか

得られた 39, 得られなかった 0, 無回答 1

#### 3. 進路選択に役に立ちそうか

役に立ちそう 32, 分からない 7, いいえ 0, 無回答 1

#### 4. 体験入学に参加された感想

- ・ 大阪大学の雰囲気を知ることが出来て有意義だった。（高 1）
- ・ とても楽しかったです。あのようなことが自分でもできたらいいなと思いました。（高 1）
- ・ もう少し体験をしたかった。（高 2）
- ・ 中々面白い授業がたくさんあった。思っていたのとは全然違ったけれど内容は深かった。（高 1）
- ・ とても充実した一日でした。大阪大学に入学したいという気持ちが強くなりました。（高 3）
- ・ 自分のやりたいことがあるのかを見分けることが出来て本当に良かった。（高 3）
- ・ 実習の時間が少し短かった。（高 3）
- ・ 普段触っている自律型ロボットではない、モーションを作っていく二足歩行ロボットは自律型に

はない苦労があつて面白かった。(高2)

- ・話を聞くだけでなく、自分で体験できるのが退屈せず、楽しかった。(高卒)
- ・とても面白く興味が持てました。(高3)
- ・自分の進路の新しい可能性を発見できた。(高3)
- ・各研究室がどのような事をしているのかわかってよかった。(高3)
- ・普段大学の研究室に入ったりすることはできないので、良い体験になったと思います。(高1)
- ・楽しかったし分かりやすかったと思います。(高1)
- ・とても面白く、また一層興味がわいてきたので、この大学で学びたくなりました。お陰で受験勉強を頑張れそうです。(高3)
- ・実際に研究室の中を見学させてもらい、どんな事をしているのかわかってよかった。(高2)
- ・いつもの高校の授業と雰囲気がとても違い、楽しかったです。(高2)
- ・思ったより碎けた実習や見学が多く、非常に楽しかったです。(高1)
- ・楽しかった。(高3)
- ・楽しかったけど、もう少し長い時間で詳しく知りたかった。(高2)
- ・コンピュータを使ってプログラミングするとき、もう少し詳しく教えてほしかったです。いろいろな体験が出来ておもしろかったです。(高1)
- ・普段見ることのできない、大学内を観察できてよかったです。細田研で人工の筋肉を作ることが出来て良かったです。(高1)
- ・とても楽しかったです。各研究室で雰囲気は違ったけれど、どこもアットホームな感じでうらやましいと思いました。(高3)
- ・とても分かりやすく説明してくれた。(高2)
- ・一見難しそうなテーマでも実際に手や頭を使うプログラムでとても分かりやすく、興味を持ちました。(高1)
- ・おもしろかった。100点満点中98点。残りの2点は入口から教室までが遠い。(高3)ロボットのプログラミングなど、難しく不安になることもありましたが、とても楽しかったです。(高1)
- ・実際に実験などが出来て良い経験になった。(高2)
- ・実習の佐藤研究室が内容・雰囲気と、とてもよかった。(高1)
- ・飯國研でのフーリエ変換がとても面白く、自分でもやってみたい、“フーリエ”変換についてもっと詳しく知りたいと焦りました。また、高校1年、2年の参加が多く少し焦りました。(高3)
- ・楽しかったです。自分の将来にどういう事を研究したいのかわかりました。(高1)
- ・実際にモノを作ることができたり、自分の作品をパソコンで作成することがとても楽しかったです。(高1)
- ・中学・高校にはない体験ができた。(高1)
- ・アンドロイドを触ったりロボットを動かしたりするなど、日頃できないような事が体験できてよかったです。(高2)
- ・興味のある話ばかりで、とても有意義な時間だった。(高1)
- ・プログラミングやコンピュータで音声を合成したりするのは初めてだったので楽しかった。(高1)

- とても良い経験になった。(高1)
- 実際に参加するタイプの講義だったので、これからの大学選びに役立った。(高1)
- 予想以上に楽しかった。皆さん親切で気さくで話しかけやすくて、こちらからの質問もどんどん出てきました。(高1)
- 学生・先生がとてもよい雰囲気楽しそうだった。自由・自主的な感じが伝わってきた。(高2)