

★マルチメディア・仮想環境基礎研究会 (MVE)

専門委員長 小林 稔 副委員長 亀田能成

幹事 杉本麻樹・酒田信親・三上 弾 幹事補佐 上岡玲子・飯山将晃・小澤史朗

日時 6月6日(金) 9:00~17:40

7日(土) 9:00~17:40

会場 北海道大学大学院情報科学研究科棟(札幌市北区北14条西9丁目, <http://www.ist.hokudai.ac.jp/access/> 青木直史)

議題 エンタテインメントのためのメディアとリアリティ, 一般

6日午前 EC1: インタラクティブシステム

1. SNSの投稿を用いた感情記録ライフログシステム—Emote—

○三井健史・伊藤智也・中西勇人・濱川 礼(中京大)

2. Iridescent I/O シャボン玉をスイッチとする電子デバイスの提案 ○平山詩芳・笥 康明(慶大)

3. プロジェクションマッピングを用いたぬり絵ツールにおける投影像と距離の関係

○熊谷賢二・向田 茂・隼田尚彦・斎藤 一・安田光孝(北海道情報大)

4. 赤外光源と偏光板を用いた重量情報の選択的視覚化 ○阪口紗季・東納ひかり・松下光範(関西大)

EC2: 支援

5. dePENd2.0: 多方向牽引力を用いた描画支援のためのペン型デバイス ○山岡潤一・笥 康明(慶大)

6. アニメキャラクターの顔における特徴量抽出手法の提案と実装 ○山田太雅・棟方 渚・小野哲雄(北大)

7. 3Dプリンターを用いた知能育成ブロック玩具作成支援システム「といぷり」

○諸戸貴志・小島章裕・大橋省吾・濱川 礼(中京大)

6日午後 シミュレーション・応用システム(13:40~)

MVE-8. サービスフィールドシミュレータによる行動調査手法の検討 ○大隈隆史・蔵田武志(産総研)

MVE-9. 全周囲パノラマ画像を利用した携帯端末による家電の遠隔操作支援システム

○谷 直人・小寺達也・杉本麻樹(慶大)

MVE-10. Designing a Breeding Game with Spoken Dialogue Interface

○Xin Xu・Kengo Fujita・Tsuneo Kato・Fumiaki Sugaya(KDDI Labs.)

MVE-11. マーカとタブレットを利用した民族楽器のリズム演奏システムの検討

○大西克彦・田中悠策・足立尚寛・山路敦司(阪電通大)

EC3: 評価

12. 作曲者意図とリスナーの特性による楽曲印象の比較

○エバンズ ベンジャミン ルカ・棟方 渚・小野哲雄(北大)

13. 大教室での講義活性化のためのリアルタイムコミュニケーションツールの開発と評価

○安田光孝(北海道情報大)・前田真人(電子開発学園)

14. エンタテインメント系システムの評価実験におけるユーザ統制基準の検討

○藤井叙人・林 義弘・河盛真大・中畷洋輔・片寄晴弘(関西学院大)

15. 3指を用いたタッチパネル入力の評価と考察について

○井上育美・棟方 渚・ジェプカ ラファウ・荒木健治(北大)

7日午前 EC4: 分析

1. Testing of several function approximations for a partially observable card game

○Jana Backhus Cathrin・Hidetoshi Nonaka・Takeshi Yoshikawa・Masanori Sugimoto(北大)

2. 照明変化を考慮した見かけ制御投影法の基礎検討 ○山本豪志朗・志水友輔・武富貴史・加藤博一(奈良先端大)

3. 臨書初級者のための文字バランス学習支援システムの構築 ○野波淳里・竹川佳成(公立はこだて未来大)

EC5: ゲーム

4. 人間すごろく: 植生遷移学習のための等身大ボードゲーム

○吉田龍一・足立孝之(東京理科大)・村津啓太(神戸大)・溝口 博(東京理科大)・生田目美紀(筑波技大)・杉本雅則(北大)・楠 房子(多摩美術大)・山口悦司・稲垣成哲・武田義明(神戸大)

5. 聞き分けゲーム: 音源分離技術を利用した児童向けコンピュータ・エンタテインメント

○中代貴大・田口智貴(東京理科大)・江草遼平(神戸大)・生田目美紀(筑波技大)・杉本雅則(北大)・楠 房子(多摩美術大)・山口悦司・稲垣成哲・武田義明(神戸大)・溝口 博(東京理科大)

6. コンソール/モバイルゲームの訴求構造抽出手法の提案

○竹野真帆・大槻一彦(Mutations Studio)・高田明典(フェリス女学院大)

7日午後 ポスターセッション

MVE-7. [ポスター講演] ボディウォーンカメラと手持ちカメラの連携による撮影支援

○篠田美香子・酒田信親・西田正吾（阪大）

MVE-8. [ポスター講演] プロトタイピングによるエンタテインメントの創造 青木直史（北大）

MVE-9. [ポスター講演] グループで共有したライフログの検索 ○佐藤 勝・全 炳東（千葉大）

MVE-10. [ポスター講演] 業務分析のためのサービスオペレーション推定手法とその支援システムの開発

○加藤狩夢（筑波大）・天目隆平・牧田孝嗣・蔵田武志（産総研）

MVE-11. [ポスター講演] テオ・ヤンセン機構を持つ生物を模した歩行機械の試作

○葛西紘貴・辻 順平・山内 翔（北大）

MVE-12. [ポスター講演] 低コストなレーザープロジェクタの試作 ○瀬口泰生・葛西紘貴（北大）

多視点映像・基礎技術

MVE-13. 体感品質の良い多視点映像提示手法

○三上 弾（NTT）・ビエン ホアン ハイ（長岡技科大）・越智大介・五十川麻理子・小澤史朗・小島 明（NTT）

MVE-14. 映像コンテキストに基づく多視点映像の視点列推薦

○汪 雪テイ・村松祐希・平山高嗣・間瀬健二（名大）

MVE-15. アクティブマーカを用いた注視判別システム ○加藤大暁・中澤篤志・西田豊明（京大）

MVE-16. 複合現実感システムのための空中像と実物体の位置合わせ

○高橋一成・金 ハンヨウル・小泉直也・苗村 健（東大）

企画セッション「アート&エンタテインメントと論文査読」

◆情報処理学会；EC 研究会連催

☆MVE 研究会今後の予定 [] 内発表申込締切日

7月1日（火）、2日（水） 東大山上会館（本郷キャンパス）〔締切済〕 テーマ：人工現実感及び一般（VR 学会，HI 学会 SIGVR，及び ITE-HI 連催）

【問合せ先】

杉本麻樹（慶大）・酒田信親（阪大）・三上 弾（NTT）

E-mail：mve-kanji@mail.ieice.org