

## ★人工知能と知識処理研究会 (AI)

専門委員長 清 雄一 副委員長 櫻井祐子・大園忠親  
幹事 藤田桂英・中島 悠 幹事補佐 松崎和賢

日時 9月15日(木) 13:30~16:25  
16日(金) 13:30~16:05

会場 アクトシティ浜松コンgresセンター 21 会議室 (Aゾーン) (浜松市中区板屋町 111-1. <https://www.actcity.jp/access/> 電気通信大学 清 雄一)

議題 「マルチエージェントシステム」及び一般 (SMASH22 Summer Symposium)

15日午後 一般セッション (13:30~14:50)

1. DA6-X: マルチエージェント深層強化学習における条件付き協調行動の解釈性確立  
○元川善就・菅原俊治 (早大)
2. 社内研修の振り返り文における人物推定手法の検討 ○竹内幹太・峯 恒憲 (九大)
3. 論文タイトル作成支援のための BERTScore を用いた類似タイトル検索について  
○賀来健人・菊地真人・大園忠親 (名工大)
4. ベーシックインカムが財市場と労働市場に及ぼす創発現象 ○高島幸成 (長岡大)・八木 勲 (工学院大)

一般セッション (15:05~16:25)

5. 迅速な学習機構を用いて逐次適応性を損なうことなく非線形性を扱う文脈付き多腕バンディット手法  
○三宅悠介 (GMO ペパボ/九大)・峯 恒憲 (九大)
6. 複数情報源への選好を考慮した商品購入支援システムについて ○李 偉健・菊地真人・大園忠親 (名工大)
7. Class Activation Mapping ベースの手法を用いた顔魅力要因の結果比較 佐野貴紀 (慶大)
8. 時間同期を伴うマルチエージェント搬送問題のための自律的なタスク選択アルゴリズムの提案  
○山内智貴・宮下裕貴・菅原俊治 (早大)

16日午後 一般セッション (13:30~14:50)

1. Temporal Modeling of Players for Multi-agent Coordination in Non-Cooperative Game  
○Junjie Zhong・Toshiharu Sugawara (Waseda Univ.)
2. マルチエージェントシミュレーションに基づいた複合的な都市交通施策の効果検証  
○杉江直紀・服部宏充 (立命館大)
3. 類似語を利用した複合語型隠語の検出 ○羽田拓朗・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦 (電通大)
4. 英語学習語彙表に基づく WordNet 収録語彙の抽出と可視化 ○細川大和・西山幹泰・小野真嗣 (室蘭工大)・按田将吾・菊地真人・大園忠親 (名工大)・曾我聡起 (千歳科技大)・田邊 鉄 (北大)

一般セッション (15:05~16:05)

5. 安定3面マッチングメカニズム ○佐伯実杜・上田 俊 (佐賀大)
6. マルチエージェント協調巡回問題におけるエネルギー消費抑制手法の提案 ○松本航平・菅原俊治 (早大)
7. プロジェクタ投影された資料映像に基づく講義動画のための映像復元手法について  
○伊東佑真・菊地真人・大園忠親 (名工大)

◆日本ソフトウェア科学会; マルチエージェントと協調計算研究会, 情報処理学会; 知能システム研究会, 人工知能学会; データ指向構成マイニングとシミュレーション研究会共催

◎プログラムは変更の可能性があります。一般セッションほか, MACC セッションが開催されます。

### 【問合せ先】

AI 研究会幹事

E-mail: ai-staff@mail.ieice.org