

★人工知能と知識処理研究会 (AI)

専門委員長 清 雄一 副委員長 櫻井祐子・大園忠親

幹事 藤田桂英・中島 悠 幹事補佐 松崎和賢

日時 2月28日(月) 10:00~16:40

会場 ユースホステルサンフラワー宮崎(宮崎市旭1-3-10. <http://www.mfkaikan.jp/access/> 清 雄一 TEL
〔042〕443-5607)

議題 学生・若手研究会

28日午前 セッション1(10:00~11:40)

1. ファインチューニングを利用した少量音声からの訛りに注目した韻律転送の試み
○徳島大河・折原良平・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
2. 人のプレイを元にした深層強化学習による格闘ゲーム AI の生成
○安藤拓人・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
3. マトリクス型知識によるオントロジー認識と説明可能範囲 ○成清龍之介・三宅陽一郎(立教大)
4. 時系列 Transformer による環境要因を考慮したニホンジカの行動予測
○風間健太郎・藤田桂英・小池伸介(東京農工大)
5. 時系列データに対する部分的摂動に基づく敵対的サンプル ○寺岡 純・田村慶一(広島市大)

28日午後 セッション2(13:00~14:40)

6. 論文タイトル生成におけるキーワード評価に関する一考察 ○賀来健人・菊地真人・大園忠親(名工大)
7. 介護者と被介護者のQOLを最適にする介護マッチング機構の実現に向けた評価方法の検討
○佐藤 匠(慶大)・伊藤 徹(理研)・福田直樹(静岡大)・渡邊博子(理研)・廣江 晃・東本幸子・高山 聖
(気づき研)・小川貴代(理研)・神成淳司(慶大)・和田智之(理研)
8. 負荷均等性を考慮した蟻コロニー最適化に基づく複数 UAV の3次元フォーメーション遷移
○鈴木嘉恵・菅原俊治(早大)
9. 深層学習による汎用性の高いピアノリダクション自動生成技術
○星 雄輝・折原良平・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
10. Beat Cat一人の動きを転移して猫を操る手法の提案
○赤塚哲丸・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)

セッション3(15:00~16:40)

11. 不可視のトリガによるバックドア攻撃手法の基礎検討 ○熊谷 瞭・竹本 修・野崎佑典・吉川雅弥(名城大)
12. [ショートペーパー] Responsibility Assessment in Crossroad Accident using Object Recognition and Multiagent System ○Yawovi Agbewonou Helton・Kikuchi Masato・Ozono Tadachika(NITech)
13. スパース報酬のマルチエージェント強化学習における優先度付き経験再生の導入
○李 宗岳・菅原俊治(早大)
14. 深層強化学習を用いたサッカータスクにおける組織的な守備の獲得
○酒井佑旗・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
15. 手札予測に基づくトレーディングカードゲーム AI の提案
○大河内幸太郎・折原良平・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)

【問合せ先】

AI研究会幹事

E-mail: ai-staff@mail.ieice.org