

★人工知能と知識処理研究会 (AI)

専門委員長 清 雄一 副委員長 櫻井祐子・大園忠親

幹事 藤田桂英・中島 悠 幹事補佐 松崎和賢

日時 12月13日(月) 10:00~16:10

会場 エイムアテイン博多駅前会議室(福岡市博多区博多駅前3丁目25-24 八百治ビル5F, 6F)

議題 「Web/IoT インテリジェンス」及び一般

13日午前 セッション1(10:00~11:40)

1. 深層強化学習を用いた2Dアクションゲームにおけるクリアしやすいステージの生成
○高田宗一郎・大須賀昭彦・田原康之・清 雄一(電通大)
2. StyleCLIP を応用した背景画像の生成—自然言語による潜在空間の編集—
○石幡柊介・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
3. 論文概要とキーワードを用いた抽象型論文タイトル生成手法について
○賀来健人・菊地真人・大園忠親(名工大)
4. 個体と包含関係の論理的推論に対する埋め込みモデル ○白石幸寛・兼岩 憲(電通大)

13日午後 セッション2(13:00~14:40)

5. StyleMap を用いた事前学習済みStyleGANによる画像編集
○本田 爽・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
6. 伝播情報を加味した機械学習によるTwitter上のウワサ判別手法の検討
○竹井拓実・清 雄一・大須賀昭彦・田原康之(電通大)
7. 議論支援システムAIR-VASのための文節構造を用いた情報提示機構の開発
○伊藤一希・吉添 衛・服部宏充(立命館大)
8. ARに基づくレビュー閲覧システムのための製品の各部品に関する意見抽出機構
○按田将吾・菊地真人・大園忠親(名工大)

セッション3(14:55~16:10)

9. 歩行者を加味した深層強化学習による信号制御手法の提案
○村田顕祐・清 雄一・田原康之・大須賀昭彦(電通大)
10. xGを用いたポデーション提案モデルの検討 ○神宮司祐哉・大須賀昭彦・田原康之・清 雄一(電通大)
11. 拡張現実空間に基づくWebコンテンツ管理機構の試作 ○伊藤花帆・菊地真人・大園忠親(名工大)

【問合先】

AI研究会幹事

E-mail: ai-staff@mail.ieice.org