

★知能ソフトウェア工学研究会 (KBSE)

専門委員長 中川博之 副委員長 猿渡卓也

幹事 小形真平・横原絵里奈 幹事補佐 小島英春・柏 祐太郎

★サービスコンピューティング研究会 (SC)

専門委員長 菊地伸治 副委員長 山登庸次・木村功作

幹事 中村匡秀・細野 繁 幹事補佐 手塚 伸・中口孝雄

日時 11月5日(金) 13:50~16:45

6日(土) 9:30~16:50

会場 オンライン開催/現地(SC:神戸大学, KBSE:盛岡市)

議題 「社会変化に伴う際のサービスとソフトウェア・システム構築とその高度化」及び一般

5日午後 セッション1 (13:45~15:20)

1. 有効性・効率性に関するUIパターンのカatalog化に向けた定量的評価

○齋藤 侑・小形真平・岡野浩三(信州大)

2. 強化学習に基づいた施設レイアウト自動設計支援システムの実現に向けて

○池田 光・中川博之(阪大)・関本 章・赤木宏匡(鹿島建設)・土屋達弘(阪大)

3. 社会受容性を持つAIサービスの設計についての検討

○竹内広宜・飯野貴斗・石川翔暉・市塚亜月・前田美幸・宮澤優花(武蔵大)

セッション2 (15:30~16:45)

4. 大学研究室におけるアジャイルプロセスによるプロダクト開発に向けて

○杉田卓斗・安藤玲央・越前谷彩乃・榎本シン・松野 裕(日大)

5. ArchiMateによるサービス設計法の提案 山本修一郎(名古屋国際工科専門職大)

6日午前 ポスターセッション (9:30~10:40)

1. 事前説明

2. [ポスター講演] ゲーミフィケーションに基づく地域理解動機付けのためのクイズラリープラットフォームの試作

○明石拓弥・大浦秀喜・成松智輝・山名莉央・大藺隼人・酒匂大輝・中井哲也・中村匡秀(神戸大)

3. [ポスター講演] 傾聴システムにおける韻律的発話特徴を活用した非言語的な共感応答の開発

○徳田裕紀・中村匡秀(神戸大)・佐伯幸郎(高知工科大)

4. [ポスター講演] Enterprise Integration Patternsにおける汎化クラス構造の抽出

菊地伸治(物質・材料研究機構)

5. マスク着用社会に有用なスマートコミュニケーションディスプレイ ○片岡優也・干川尚人(小山高専)

6. [ポスター講演] グラフ埋め込みを用いたサービスクラスタリング ○大久保弘基・村上陽平(立命館大)

7. ポスターセッション(自由観覧時間)

チュートリアル (10:50~12:20)

8. チュートリアル

6日午後 ハッカソン (13:20~16:50)

9. ハッカソン

☆KBSE 研究会今後の予定 [] 内発表申込締切日

2022年1月20日(木), 21日(金) 金沢[未定]

【問合先】

KBSE 研究会幹事団

E-mail: kbse-staff@mail.ieice.org

◎最新の情報はKBSE研究会ホームページで御確認下さい.

<http://www.ieice.org/iss/kbse/>