

★メディアエクスペリエンス・バーチャル環境基礎研究会 (MVE)

専門委員長 井原雅行 副委員長 清川 清

幹事 西口敏司・横山正典・福嶋政期 幹事補佐 磯山直也・原 豪紀・後藤充裕

日時 10月12日(月) 10:20~17:00

13日(火) 10:40~16:00

会場 オンライン開催/Gスクエア(函館)

議題 AR/MR技術, ヒューマンインタフェース技術, メディア情報処理技術に関する基礎/応用

12日午前 身体動作(10:20~12:00)

1. 登攀動作に内在する練度の定量化

○長濱愛珠咲・浦西友樹・Photchara Ratsamee・Jason Orlosky・竹村治雄(阪大)

2. スマートフォンカメラとペットボトルを用いた握力計測手法の提案

○松本渚紗(慶大)・藤田浩二(東京医科歯科大)・遠峰結衣(都健康長寿医療センター研)・杉浦裕太(慶大)

3. 手指動作三次元計測による頰椎症性脊髄症スクリーニングシステム

○加藤花歩・松本渚紗・杉浦裕太・渡辺 昌・斎藤英雄(慶大)・小山恭史・藤田浩二(東京医科歯科大)

4. ウェアラブルスピーカを用いた姿勢フィードバック 新島有信(NTT)

MVE-5. バドミントン競技映像における骨格位置を用いたショット推定

○吉川優依・宍戸英彦・吹田真士・亀田能成・北原 格(筑波大)

12日午後 シミュレーション(13:00~14:00)

MVE-6. 防火意識向上のための環境認識に基づくAR火災シミュレータ

○叢 熙・磯山直也・酒田信親・清川 清(奈良先端大)

MVE-7. パーソナルトランスポーターに対する安心感醸成とその評価への試み 亀田能成(筑波大)

8. データ駆動型実世界計測における最適センサ配置提示システムの開発

○齋藤彩音・Chengshuo Xia・杉浦裕太(慶大)

メディア処理(14:20~16:00)

9. 複数の曲面鏡像からの自由視点映像生成法 ○蛭田雄也・宍戸英彦・北原 格

10. 空間解像度が異なる画像間の対応点探索を目的とした局所領域の超解像処理 ○鳥屋剛毅・北原 格(筑波大)

11. 部屋三次元スキャンデータのための対話的な欠損補完システム

○松尾佳奈・八馬 遼・斎藤英雄・杉浦裕太(慶大)

12. アクティブ音響センシングを用いた物体情報識別における環境温度変化に関する一検討

○川崎祐太・伊藤雄一・藤田和之・尾上孝雄

MVE-13. BGMに合わせたカット割りのためのリニア編集システムを用いたスマートフォン用映像編集ツールの提案

○五日市 創・阪口紗季・苗村 健(東大)

午後 UI/UX1(16:20~17:00)

MVE-14. [ショートペーパー] 第5世代移动通信システムを活用した意味のあるコンテンツ配信サービスの模索
原 豪紀(DNP)

MVE-15. 企業施策における「不利益」構造の分析—「不利益」発想法の企業施策立案への活用における一考察—

○野坂泰生(博報堂)・川上浩司(京大)・小北麻記子(玉川大)

◎授賞式(17:00~17:20)

13日午前 UI/UX2(10:40~12:00)

1. 不安定な動きがもたらす人工物の生命感に関するインタラクションデザイン研究 金山正貴(長岡造形大/東大)

2. Myo, Nish: 筋電位センサを用いたハンズフリーのための小鼻動作入力システムの提案と試作

○中山裕貴・濱川 礼(中京大)

3. 影を用いたIoT操作手法の提案 ○宮澤智哉・杉浦裕太(慶大)

4. ストラップ状LED群を用いたフレキシブルディスプレイ

○鈴木永紗也・伊藤雄一(阪大)・藤田和之(東北大)・白井 僚・尾上孝雄(阪大)

13日午後 VR1(13:00~14:20)

MVE-5. 流水プールと水中HMDによる飛行感覚・浮遊感覚の提示

○小林誠人・磯山直也・酒田信親・清川 清(奈良先端大)

MVE-6. 全方位ステレオライブ映像を用いた巨人感覚の提示による遠隔協調作業支援システム

○川部淳志・磯山直也・酒田信親・清川 清(奈良先端大)

MVE-7. 没入型VRのWebブラウジングに適したコピー&ペースト手法の提案

○西澤佳祐・磯山直也・酒田信親・清川 清(奈良先端大)

8. 坂道の昇降感覚を提示する靴型デバイスの開発

○谷本識心・Photchara Ratsamee・Jason Orlosky・浦西友樹・竹村治雄（阪大）

13 日午後 VR2（14：40～16：00）

9. 大規模空間における多視点カメラ配置計画のための VR インタフェースの検討

○松原尚利・宍戸英彦・北原 格（筑波大）

10. HMD 環境における Direct Manipulation を用いた全方向動画ナビゲーションに関する一検討

○杉浦光紀・小川剛史（東大）

11. VR における身体図式キャリブレーション：非接地状態での下腿部の伸長に関する特性調査

谷地友樹也・望月典樹・大山英明・中村壮亮

12. リアル身体の運動を伴わない身体没入型 VR インタフェース「Motion-Less VR」の実現に向けて

○望月典樹・中村壮亮（法政大）

◆VR 学会；SIG-CS/SIG-MR，HI 学会；SIG-DeMO 連催

◎プログラム編成は一部変更になる可能性がございます。御了承下さい。

☆MVE 研究会今後の予定 [] 内発表申込締切日

2021 年 1 月 [未定] テーマ：未定（VR 学会；SIG-MR 連催）

【発表申込先】 下記研究会発表申込システムからお申込み下さい。

<https://www.ieice.org/ken/program/index.php>

【問合せ先】

西口敏司（阪工大）・横山正典（NTT）・福嶋政期（東大）

E-mail：mve-kanji@mail.ieice.org