

令和元年10月2日

千葉工業大学・電子情報通信学会の科学教室

～ 小学生から始めるプログラミング ～

「Scratch を利用してプログラミングを学ぼう」 実施

報告

【講座の概要】

ビジュアルプログラミング言語 Scratch を利用して、アニメーションするキャラクターを楽しく自由に動かします。このときプログラムの役割を表現したパーツをブロックのように自由に組み合わせることでプログラムを作り方を学びます。

主 催： 千葉工業大学

共 催： 一般社団法人 電子情報通信学会

開催日： 8月5日（月）

時 間： 午前の部・・・ 9：30～12：00

午後の部・・・14：00～16：30

＊どちらか一方の受講

会 場： 千葉工業大学津田沼キャンパス7号館2階PC演習室2

対 象： 小学校3年生～6年生

講 師： 中川 泰宏 助教, 須田 宇宙 准教授

申 込： 令和元年年7月4日（木）～7月21日（日）

参加者数： 151名

[午前の部 9:30-12:00]

募集人数： 30名

応募者数： 40名

受入者数： 36名

参加者数： 73名

当日出席者数： 34名

同伴者数： 39名（保護者、兄弟）

[午後の部 14:00-16:30]

募集人数： 30名

応募者数： 56名

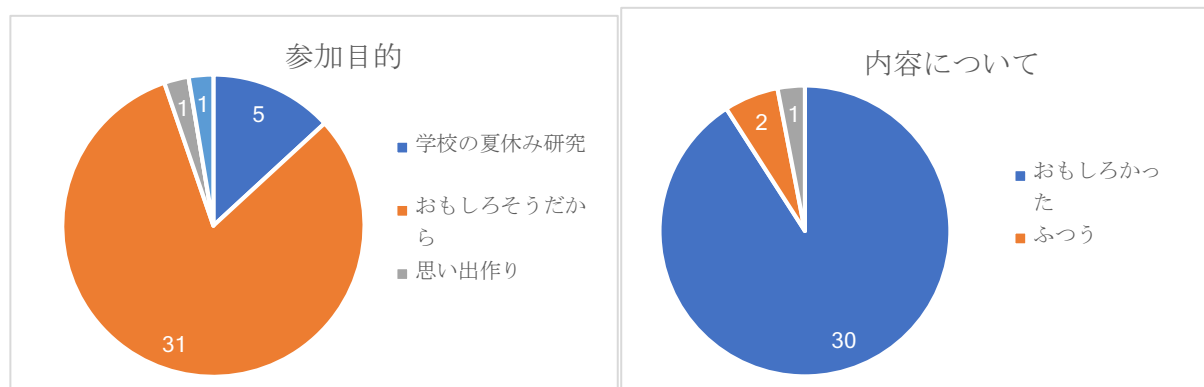
受入者数： 40名

参加者数： 78名

当日出席者数： 34 名

同伴者数： 44 名（保護者、兄弟）

【アンケート結果】



【感想】

- すごくおもしろくて楽しかったです。このようなこうざをまた開いて下さい。楽しみにしています。
- 家でもプログラミングをしたいと思いました。家に帰ってまた色々いじって遊びたいと思いました。
- らい年もあったらやってみたいです。
- 楽しく簡単に動かせました！もっとたくさんスプライトを作り、たくさん動かして、たくさん作りたいです。
- たのしかった。
- おもしろかったので家に帰ってもう1度やりたいです。
- Scratchは、やったことがあったけど始めてやったことがあった。
- やったことはなかったけど、やってみたら、とても楽しくて、家に帰ったら、またやろう！！と思えました。
- プログラミングが楽しかった。
- いろんな向きに変えられて楽しかったです！！とても丁寧に教えていただき、わかりやすく色々な動作が出来ておもしろかったです。学生の方もとても新設に教えていただき、有り難うございます。
- おもしろかった。ありがとうございました。
- プログラミングを始めてやったけどとてもおもしろかったです。
- 楽しかったです。ありがとうございました。
- 家でできたらやってみたいです。
- 2~3日あるともっと嬉しいなあ・・・。ありがとうございました。
- パソコンの仕組みがわかった
- 自分の家でも、もっとつくりたいです。ありがとうございました。
- おもしろかったです。
- プログラミングが授業で取り入れられるようになるので、少しでも慣れて楽しいと思うことができたらいいなと思いました。とてもわかりやすくていねいな授業で楽しかったです。また是非参加したいです。せっかく先生が授業してくれているのにいつまでもニャーニャー鳴らしている子がいて残念でした。
- 知らなかった事もあり、色々な事を知れて良かったです。
- むずかしかったけどすごく楽しかった
- おうちでやってみます。

令和元年10月2日

- ぼくと、いっしょにしてくれて、うれしかったし、楽しかったです！またやりたいです！
- おもしろかった。
- 自分でゲームを作れて楽しかった。もっと詳しくやりたい。ちょっとむずかしかった。
- PCプログラミングへのモチベーションUPになればと思ひまして。