

実力診断テストを用いたエイム練習ソフト

三橋 慶大[†] 渡辺 裕太[†] 西野 洋介^{††}

[†]東京都立多摩科学技術高等学校

^{††}東京都立多摩科学技術高等学校教員

1. はじめに

e-sports が発展した影響により、競技性のあるゲームが人気を集めている。その中でも、FPSゲームは様々な大会が開催されるなど、高い人気を誇っている。このFPSゲームにおいて、エイム²力を向上させるためには練習が不可欠である。そのため、沢山のエイム練習ソフト³が生まれた。

また、既存のエイム練習ソフトはいずれも、ユーザー自身がエイム練習のメニューを選択する必要がある。

2. 目的

エイム練習ソフトに実力診断テスト⁴を実装し、ユーザーの実力に合ったエイム練習方法を提案する仕組みを導入することで、「FPSゲーム」初心者でもエイムのテクニックを向上させることができるソフトウェアの開発。

3. 設計方針

ゲームエンジン「unity」を使用し、3Dゲームとしてエイム練習ソフトを作る。

4. 実行結果

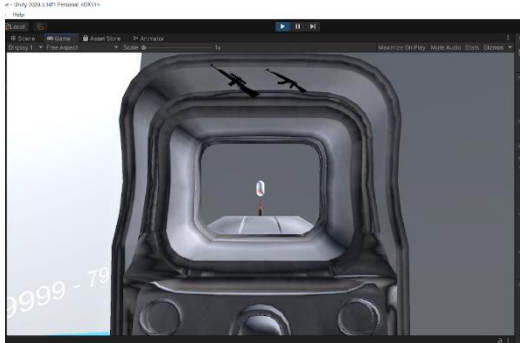


図1.エイム練習ソフトの様子

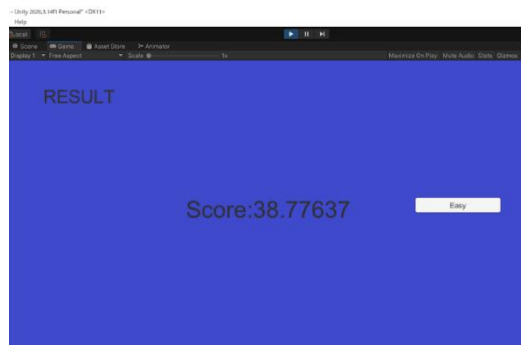


図2.実力診断テストの結果

エイム練習ソフト、実力診断テストともに作成中である。ソフトは的を動かし、銃や視点を動かすことができた。実力診断テストは、視点が的に合っている時間を計測することができるようにした。

5. おわりに

これからの課題は、実力診断テストのスコア計算、練習メニューの提案の実装と、タイトルや背景の装飾、設定画面の作成などです。

¹ FPSゲーム：1人称ゲーム

² エイム：FPSにおいて武器の照準を狙ったものにあわせる行為のこと

³ エイム練習ソフト：FPSにおけるエイムの上達を促すソフト

⁴ 実力診断テスト：ユーザーの実力テストのスコアに応じたエイム練習のメニューを提案する機能