

## ★バイオメトリクス研究会 (BioX)

専門委員長 大塚 玲 副委員長 大木哲史・青木隆浩

幹事 市野将嗣・高田直幸 幹事補佐 渡部大志・堀江亮太

日時 6月6日(木) 13:00~17:00

7日(金) 10:00~16:15

会場 金沢大学サテライトプラザ2F 講義室 ([https://www.adm.kanazawa-u.ac.jp/ad\\_koho/satellite/](https://www.adm.kanazawa-u.ac.jp/ad_koho/satellite/))

議題 画像入力デバイス, インタラクティブシステム, バイオメトリクス, マルチメディア及び一般

6日

1. 時間・空間分割多重生体光イメージング用マルチタップCMOSイメージセンサ画素の開発  
○柴田伊織・香川景一郎・安富啓太・川人祥二(静岡大)
2. 近赤外カラー化技術の眼底カメラへの応用に関する検討 ○太田 淳・竹原浩成・春田牧人・笹川清隆(奈良先端大)・角 博文(東大)・祖父江基史(ナノルクス)・川崎 良・西田幸二(阪大)
3. 有機薄膜と固体撮像素子の積層化による高空間解像度撮像  
○築村豪輝(東京理科大)・杉村大輔(津田塾大)・浜本隆之(東京理科大)
4. サンプリングモアレとアクティブステレオの統合による3D動画像計測  
○望月勇希・大久保 寛・田川憲男(首都大東京)
5. デブスカメラで計測される3次元点群からの膝特徴部の検出  
○諸角 航・大久保 寛・田川憲男・藤江裕道(首都大東京)
6. [招待講演] 持続可能な水産業を支援するための画像計測技術 戸田真志(熊本大)

7日午前

1. 擬似的不規則画素配置を用いた超解像アルゴリズム ○吉田 栞・秋田純一(金沢大)・戸田真志(熊本大)
2. 頭部と胴体の独立した運動を伴う移動インタフェースがVR酔いに与える影響 ○森屋暁登・秋田純一(金沢大)
3. 手を入力インターフェースとした3Dモデリングが可能なARシステム ○園山 隼・浜本隆之(東京理科大)

7日午後

BioX-4. 瞬目動作を用いた個人認証システムに関する研究

○中村亮太・福元伸也・鹿嶋雅之(鹿児島大)・佐藤公則(東京工科大)・渡邊 睦(鹿児島大)

BioX-5. 物体把持における残留指紋の検証と残留の少ない生体部位利用の提案

○西内信之・北口由紀乃(首都大東京)

BioX-6. マルチインスタンスを利用した生体バイナリ化における精度比較

○小嶋陸大・名田 元・内田秀継・安部登樹・松濤智明(富士通研)

7. ヒトの感情をLEDライトで可視化と同期させたアートインタラクションの開発

○木村正子・宮田一乗(北陸先端大)

8. 脳磁図(MEG)を用いた聴覚刺激再構築システムの提案 ○山下正人・中沢 実(金沢工大)

9. Text Region Extraction Algorithm with Scene Selection for Automatic Text Translation Device

○Xu Sufeng・Junichi Akita(Kanazawa Univ.)

◆映像情報メディア学会; 情報センシング研究会/メディア工学研究会連催

☆BioX 研究会今後の予定 [ ] 内発表申込締切日

7月23日(火), 24日(水) 高知工科大〔締切済〕 テーマ: セキュリティ, 一般

【問合先】

BioX 研究専門委員会幹事団

E-mail: biox-kanji@mail.ieice.org