

## ★教育工学研究会 (ET)

専門委員長 松原行宏 副委員長 中村勝一

幹事 鷹岡 亮・東本崇仁 幹事補佐 立岩佑一郎・中山祐貴

日時 3月10日(金) 9:30~17:20

会場 新居浜工業高等専門学校機械工学棟 3F (新居浜市八雲町 7-1)

議題 STEM 教育 / 一般

午前 A1 (A 会場: 階段教室) (9:40~11:45)

1. 口頭説明の視覚的提示に着目したピアレビュー支援環境の構築と評価  
○小池証伎・岡本 竜 (高知大)・柏原昭博 (電通大)
2. ユーザの好む速度で提示可能なアニメーション提示システムの検討 ○十河憲章・重田和弘 (香川高専)
3. 遠隔プレゼンテーションにおける挨拶が及ぼす内容理解の促進とプレゼンターに対する印象の違いの検証  
○米谷雄介・金田将志 (早大)・谷田貝雅典 (共立女子大)・永岡慶三 (早大)
4. ニコニコ動画を用いた自己評価と他者評価の一致度の提案とプレゼンテーション改善との関連性  
○小野瀬泰祐・松浦友紀・米谷雄介・永岡慶三 (早大)
5. 模擬面接支援のための応答時の非言語情報の分析  
○合田七穂 (関西大)・石原圭太郎 (NTT 西日本)・小尻智子 (関西大)

午後 A2 (A 会場: 階段教室) (12:45~14:50)

6. 身体スキル獲得のためのアドバイス・レポジットリ ○藤井久司・小尻智子 (関西大)
7. 手本動作のスピードがリアルタイムに学習者の動作スピードと同期する動作学習支援システムの構築  
○吉永稔弘・曾我真人 (和歌山大)
8. 運動感覚を記録する知覚フィードバック教材の開発  
○石岡匠也・後藤田 中 (香川大)・松浦健二・カルンガル ステファン (徳島大)・八重樫理人・林 敏浩・藤本  
憲市・村井 礼 (香川大)
9. デジタルスケッチ陰影付け描画学習支援システムの構築 ○野口隆裕・曾我真人 (和歌山大)
10. 芸術活動支援のための美的感覚洗練支援システム ○足立祥啓・小尻智子 (関西大)

A3 (A 会場: 階段教室) (15:05~17:20)

11. 遠隔教育における大学生を対象としたゴルフスイング指導の検証  
○濱上佳奈 (早大)・谷田貝雅典 (共立女子大)・米谷雄介・永岡慶三 (早大)
12. 伴奏パターンのイメージに着目したピアノ伴奏付け支援システム ○加後唯菜・小尻智子 (関西大)
13. 状況に応じたスケルトン描写の相違に基づいた動作の意味理解支援 ○橋本遼太・小尻智子 (関西大)
14. 協同作業のための SNS コミュニケーションの分析 寺西颯子 (NYU アブダビ)・○中山 実 (東工大)・  
Wyeld, Theodor (Flinders)・Mohamad, A. Eid (NYU アブダビ)
15. 感情解析に基づく前処理機能を有する情報伝達・蓄積サービスの実装 ○土井舜介・今井慈郎 (香川大)

午前 B1 (B 会場: 電気情報工学科 4 年教室) (9:40~11:45)

16. シームレス性と文脈追従性を重視した視覚化機能を持つ Eclipse プラグインによるプログラミング学習サポートシ  
ステム ○大城正典・永井保夫 (東京情報大)
17. プログラム意味理解学習におけるソースコード構造化の枠組みに基づく補助問題出題機能の設計・開発  
○渡辺圭祐 (東京理科大)・東本崇仁 (東京工芸大)・藤森 進・赤倉貴子 (東京理科大)
18. カードゲーム戦略を題材とする応用 C プログラミング演習の支援と実践—ABC サイズに基づくコード指標の提示  
機能と大会における指標の傾向— ○玄馬史也・花川直己・富永浩之 (香川大)
19. プログラミング演習における補助者の机間巡視と個別指導のためのタブレット PC 上の支援ツール—小コンテスト  
形式の初級 C 演習での実践における機能改良の効果と操作ログの分析— ○太田翔也・富永浩之 (香川大)
20. LabVIEW を用いた初心者プログラミング教育の取り組み 横山梨香 (東北大)

午後 B2 (B 会場: 電気情報工学科 4 年教室) (12:45~14:50)

21. プログラマブルデバイスを用いた論理回路及び演算アルゴリズム学習用実習プログラムの考案  
阿部茂樹 (東北大)
22. マイクロ操作を可視化する CPU シミュレータの開発と評価 ○原 慎也・今井慈郎 (香川大)
23. 誤り訂正符号の学習を中心とした大学出前授業などで使用できる講義演習環境について  
○中山 晃・今井慈郎 (香川大)
24. 初心者向けのハッキング競技 CTF による情報リテラシとセキュリティの導入教育のためのオープンな大会イベン  
ト—クイズ形式のアドベンチャー型の余興ゲームの問題構築と試行実験—  
○阿部隆幸・中矢 誠・楠目 幹・富永浩之 (香川大)
25. 産学連携を活用したスマートフォンアプリ制作実習 橘 俊宏 (湘南工科大)

**B3 (B会場：電気情報工学科4年教室) (15:05~16:45)**

26. 参加型・双方向授業モジュールのコメント機能の紹介と分析 飯高敏和 (熊本学園大)
27. アクティブエンジニアリングラーニングセンター向けの教育教材開発について  
○岡崎秀晃・磯貝海斗 (湘南工科大)
28. ビジネスアプリ作成クラウドサービスを使った大学ゼミ運営の実践と展望 ○山田耕嗣・高橋 徹 (阪産大)
29. オープンデータを題材とした社会人基礎力養成の試み 高野敦子 (兵庫大)

**午後 C2 (C会場：電気情報工学科5年教室) (12:45~14:50)**

30. 教育・学習分野の研究スコープ 渡邊豊英 (名古屋産業科学研)
31. 学習リソースの推薦を目的としたアンダスタンダビリティ推定のための噛み砕き度算出手法の提案  
○藤崎優理・三好康夫・鈴木一弘・塩田研一・岡本 竜 (高知大)
32. 初等中等教育における円滑な ICT 活用を支援する画面操作用インタフェースの開発  
○狭間浩史 (星翔高)・江原康生 (京大)・小笠原 司 (奈良先端大)
33. 中学校技術教育のためのユビキタス植生ハウス教材の開発 ○吉原和明・藤森貴子・渡辺健次 (広島大)
34. word2vec による語彙候補表示機能を有する文章記述支援エディタの実装 栃本宇宙・○今井慈郎 (香川大)

**C3 (C会場：電気情報工学科5年教室) (15:05~16:45)**

35. 学寮における外泊欠食申請システムの構築 井上喬誉・○岸本龍弥・村上陸也・松島由紀子 (津山高専)
36. HTML5 による学内イベント案内アプリケーションの試作 ○岡崎泰久・奥 暁大・田中久治 (佐賀大)
37. 裸眼 3D 視線一致型テレビ会議システムにおける遠隔実演販売の実用性について  
○山本理沙 (共立女子大)・永岡慶三・米谷雄介 (早大)・谷田貝雅典 (共立女子大)
38. 裸眼 3D 視線一致型・従来型テレビ会議システムおよび対面環境における目の疲労度の比較  
○村田梨奈 (共立女子大)・永岡慶三・米谷雄介 (早大)・谷田貝雅典 (共立女子大)

**◆IEEE Education Society Japan Chapter 協賛**

**【問合せ先】**

鷹岡 亮 (山口大)

TEL [083] 933-5460

E-mail: ryo@yamaguchi-u.ac.jp

◎原稿締切日までに原稿がアップロードされない場合には、自動的に発表キャンセルとなります。原稿がない発表は原則認めていませんので御注意下さい。

◎本研究会の取り組みなど、詳細は教育工学研究会ホームページを御覧下さい。

<http://www.ieice.org/iss/et/>