

★マルチメディア・仮想環境基礎研究会 (MVE)

専門委員長 亀田能成 副委員長 間瀬健二

幹事 上岡玲子・飯山将晃・木村篤信 幹事補佐 内山英昭

日時 6月2日(木) 13:00~17:30

3日(金) 10:00~17:00

会場 岩手県立大学アイナキャンパス(盛岡市盛岡駅西通1-7-1 いわて県民情報交流センター(アイーナ)7F, 盛岡駅前. <https://www.iwate-pu.ac.jp/outside/aina/toppage.html>)

議題 エンタテインメントとメディアエクスペリエンス

2日 Image

1. スケッチした pictorial symbols の深層学習のための学習形状生成手法における洗練化の効果 佐藤 信(岩手大)

2. フィルム写真のためのプリント技法シミュレーションシステム

田中洗平(神戸大)・寺田 努(神戸大/JST)・塚本昌彦(神戸大)

MVE-3. センサとカメラを活用した高速・高精度な被写体抽出

○宮下広夢・竹内広太・山口真理子・長田秀信・小野 朗(NTT)

MVE-4. 4K×N パノラマコンテンツのリアルタイム生成及び評価 ○菊地由実・小野 朗(NTT)

Text

5. キーボード上における2つのキーの連続押下を開始符号とする操作手法

高田峻介・志築文太郎・高橋 伸(筑波大)

6. Text ComposTer: 文章作成の上流工程で生じる棄却テキスト断片を知的資源化するシステム

生田泰章・西本一志(北陸先端大)

7. Web ブラウジングにおける文脈効果が記憶に与える影響 清 夏実・荒井啓太・岡 誠(東京都市大)

Simulator

8. Emech-Creating a system for checking the safety of family during emergencies

Schillen Anton・Nagisa Munekata・Tetsuo Ono (Hokkaido Univ.)

9. 基本表情成分の線形結合による表情表出訓練支援システムの開発

富沢貴大・今測貴志・Oky Dicky Ardiansyah Prima・伊藤久祥(岩手県立大)

3日午前 Body Movement

1. 仮想ディフェンダーシミュレータによるフェイント個人練習システムの提案

増田 稜・山本景子・倉本 到・辻野嘉宏(京都工繊大)・加納寛子(山形大)

2. 卓球における有効なコースの提示による瞬時的判断訓練システムの提案

高橋祐貴・山本景子・倉本 到・辻野嘉宏(京都工繊大)

3. 前腕の表面筋電を用いたジェスチャ認識の実験的検討

御手洗 彰・棟方 渚(北大)・吉田彩乃・櫻沢 繁(公立ほこだて未来大)・小野哲雄(北大)

MVE-4. [ショートペーパー] VR空間を利用した野球打撃練習システムの開発—投球軌道の関数化によるシミュ

レータの改善— ○富高宗一郎・松村耕平・Roberto Lopez-Gulliver・野間春生(立命館大)

3日午後 Social Media (13:10~)

5. 授業改善のための受講者行動可視化システムの提案

起田貴成・今測貴志・宮原崇志・Oky Dicky Ardiansyah Prima・伊藤久祥(岩手県立大)

MVE-6. SNS投稿写真の画像内容に基づく地域間の類似度算出に関する検討

○滝本広樹・川西康友・井手一郎・平山高嗣(名大)・道満恵介(中京大)・出口大輔・村瀬 洋(名大)

MVE-7. HMDにおける三人称視点の提示に関する一考察 ○片桐佑一・橋本直己(電通大)

Device

8. 広範囲な視線計測が可能な非接触型の視線計測機器の開発

宮原崇志・今測貴志・Oky Dicky Ardiansyah Prima・伊藤久祥(岩手県立大)

9. ディスプレイの表面形状と剛性の動的変化が可能なインタラクティブ視触覚デバイスの開発

池田盛陽(電通大)・加藤拓海・佐藤俊樹・小池英樹(東工大)

10. 特許出願からみたウェアラブルコンピュータの技術動向 菊池智紀・笠田和宏・横田有光(特許庁)

11. [招待講演] 部分最適で生きる 鈴木 護(岩手大)

◆情報処理学会; EC研究会/HCI研究会連催

☆MVE研究会今後の予定 [] 内発表申込締切日

7月20日(水), 21日(木) 東大山上会館[締切済] テーマ: 人工現実感及び一般(VR学会, HI学会; SIGDeMO, 及びITE-HI連催)

【問合先】

杉本麻樹(慶大)・酒田信親(阪大)・三上 弾(NTT) E-mail: mve-kanji@mail.ieice.org